

Gli Script di esempio di **Adobe® InDesign® CS2**

Guida rapida



inEditoria.net

Da gennaio 2003, il punto di incontro per gli utenti italiani di Adobe InDesign.

Su www.inEditoria.net esiste una versione di questo documento che vi consentirà, stampando fronte retro, di creare un pieghevole da conservare.



inEditoria.net è una iniziativa di Rufus Deuchler e non è in alcun modo legata a Adobe Systems Incorporated.

Adobe e i nomi di prodotti e tecnologie Adobe sono marchi registrati, o marchi registrati di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o altri paesi. Windows è un marchio registrato di Microsoft Corporation. Macintosh è un marchio registrato da Apple Computer. Tutti gli altri nomi citati nel presente opuscolo, sono generalmente depositati o registrati dai rispettivi proprietari.

© 2006, Rufus Deuchler
Versione 1.0, Agosto 2006.

Gli JavaScript forniti con InDesign CS2

Nella cartella “Informazioni tecniche” del CD di “Risorse ed elementi aggiuntivi” (non quello di installazione), fornito con il prodotto Adobe, sono inclusi alcuni utili documenti, inclusa la “InDesign Scripting Reference” e la “InDesign CS2 JavaScript Reference Guide”, che forniscono nozioni e materiale di riferimento su vari argomenti di approfondimento, ad esempio Scripting.

Nella stessa cartella si trovano anche 21 Script di esempio per consentire agli utenti di scoprire la potenza dell’automazione di un’infinità di operazioni; molte delle quali non sono nemmeno possibili ricreare usando i normali comandi di InDesign. Gli Script vengono forniti in tre linguaggi di programmazione tutti compatibili con Adobe InDesign:

- AppleScript (per il sistema operativo Mac OS)
- JavaScript (multiplatforma)
- VBScript (per il sistema operativo Windows)

In Questo documento vengono solo descritti gli JavaScript disponibili e non vengono affrontate le particolarità della programmazione.

Gli JavaScript descritti in questo documento **sono stati tradotti in Italiano** per consentirne la migliore comprensione del loro funzionamento. La versione Italiana degli Script è allegata al PDF della versione normale di questo documento (non alla versione predisposta per la stampa fronte retro). Gli stessi sono presenti per il download su www.ineditoria.net.

La versione in Inglese degli Script (incluso la loro versione AppleScript e VBScript), la “InDesign Scripting Reference” e “InDesign CS2 JavaScript Reference Guide” sono disponibili all’indirizzo:

http://www.adobe.com/products/indesign/xml_scripting.html

Per installare gli Script

1. Gli Script vanno collocati nella cartella Presets > Scripts all’interno della cartella di Adobe InDesign CS2

Trucco: non collocare gli Script direttamente nella loro cartella: piuttosto, salvate la cartella Scripts nei vostri Documenti e inserite un “alias” della cartella Presets. Quando si deve reinstallare InDesign la cartella Scripts viene sovrascritta eliminando qualsiasi modifica o aggiunta abbiate fatto agli Scripts stessi; collocandone un Alias non correrete il rischio di perdere le vostre modifiche.

Per eseguire gli Script

1. Scegliete Finestra > Automazione > Script.
2. Fate doppio clic su qualsiasi dei Script presenti per eseguirlo.

Gli Script di esempio di Adobe InDesign CS2

InDesign CS2 include i seguenti JavaScript di esempio:

- AdattaLayout.jsx (AdjustLayout)
- AggiungiGuide.jsx (AddGuides)
- AggiungiPunti.jsx (AddPoints)
- AllineaAPagina.jsx (AlignToPage)
- CatalogoImagini.jsx (ImageCatalog)
- CreaGriglia.jsx (MakeGrid)
- CreaStileCarattere.jsx (CreateCharacterStyle)
- DuplicaRipeti.jsx (StepAndRepeat)
- EffettiSuAngoli.jsx (CornerEffects)
- EffettiSuTracciati.jsx (PathEffects)
- EsportaTuttiBrani.jsx (ExportAllStories)
- IndicatoriStampa.jsx (CropMarks)
- InserisciPDFMultipagina.jsx (PlaceMultipagePDF)
- Neon.jsx (Neon)
- OrdinaParagrafi.jsx (SortParagraphs)
- PuliziaTesto.jsx (TextCleanup)
- RiempimentoCasuale.jsx (RandomFill)
- ScollegaCornice.jsx (BreakFrame)
- SelezionaOggetti.jsx (SelectObjects)
- SeparaBranco.jsx (SplitStory)
- UtilitaTabulazione.jsx (TabUtilities)

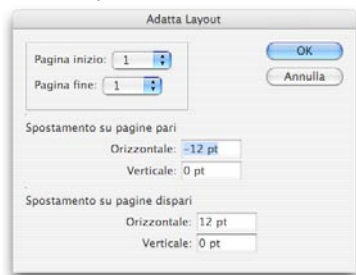
Nota: tra parentesi il nome originale in Inglese dello Script.

Salvate il vostro lavoro prima di eseguire uno degli Script di esempio per la prima volta; in effetti, gli Script eseguono operazioni in sequenza (possono essere molte) e non è sempre semplice annullarne gli effetti. Sperimentate con questi Script per comprendere quello che effettivamente fanno prima di usarli su documenti InDesign importanti.

Nelle descrizioni che seguono, è stato volutamente evitato di raffigurare esempi di che cosa accade dopo che lo Script sia stato eseguito. Alcuni Script hanno risultati semplici, come l'aggiunta delle guide attorno ad un oggetto, altri consentono di creare forme complesse, come gli effetti su tracciati, con risultati creativi di effetto.

Inoltre, sotto ogni descrizione, si troverà un elenco delle particolarità che ogni Script dimostra. Questo è molto utile se si vuole tentare di scrivere un proprio Script; basterà cercare una determinata azione che si vuole riprodurre (come ad esempio Creazione di un livello) per capire meglio come sia stata usata.

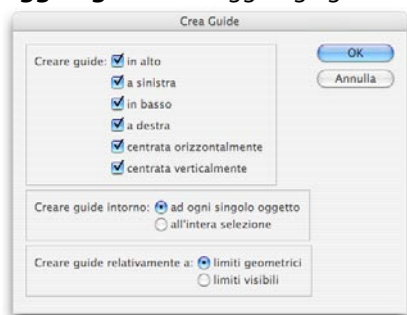
AdattaLayout – Sposta oggetti su pagine (sia sinistre che destre) seguendo valori metrici specificati.



Dimostra:

- Uso del metodo "move" per spostare oggetti
- Lavoro con sequenze di pagine
- Determinazione se una pagina è una pagina sinistra o destra
- Creazione di una interfaccia utente

AggiungiGuide – Aggiunge guide intorno ad un oggetto (o oggetti) selezionato.



Dimostra:

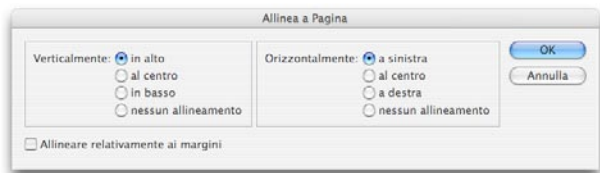
- Elaborazione di oggetti in una selezione
- Cattura di coordinate della pagina da oggetti
- Aggiunta di guide a delle pagine affiancate
- Creazione di un livello (e controllo per verificare se il livello esiste già)
- Creazione di una interfaccia utente

AggiungiPunti – Aggiunge punto al tracciato di un oggetto (o oggetti) selezionato.

Dimostra:

- Elaborazione di oggetti in una selezione
- Matematica Bézier e manipolazione di punti di ancoraggio in un tracciato
- Uso della proprietà "entire path"
- Creazione di una interfaccia utente

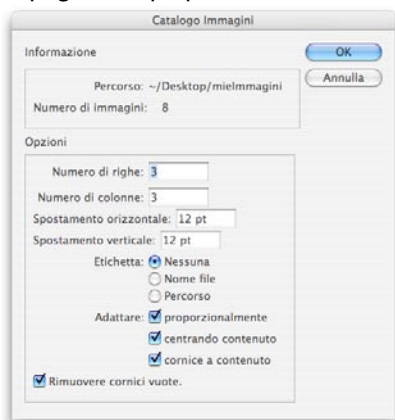
AllineaAPagina – Allineamento di oggetti relativamente a posizioni specifiche su una pagina.



Dimostra:

- Uso del metodo “move” per spostare oggetti
- Lavorare con dimensioni di pagina e margini di pagina
- Creazione di una interfaccia utente

CatalogoImmagini – Inserisce tutti gli archivi grafici di una specifica cartella in un impaginato tipo provino a contatto.



Dimostra:

- Lavoro con archivi e cartelle
- Inserimento di elementi grafici
- Creazione di una cornice di testo e inserimento di testo
- Creazione di una interfaccia utente

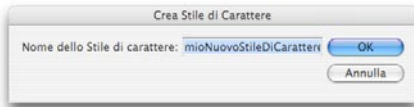
CreaGriglia – Crea una griglia suddividendo o duplicando l’oggetto (o gli oggetti) selezionati.



Dimostra:

- Duplicazione e spostamento di oggetti
- Creazione di una interfaccia utente

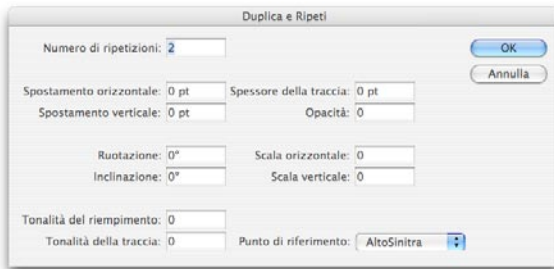
CreaStileCarattere – Definisce uno stile di carattere completo a partire da una selezione di testo.



Dimostra:

- Elaborazione di oggetti in una selezione
- Creazione di uno stile di carattere
- Prelievo di attributi di formattazione da un oggetto di testo.
- Riempimento nelle proprietà dello stile di carattere

DuplicaRipeti – Duplica oggetti e ne modifica la loro posizione/dimensione/colore.



Dimostra:

- Elaborazione di oggetti in una selezione
- Routine generica di duplicazione e ripetizione
- Applicazione di riempimenti/tracce ad oggetti
- Applicazione di ruotazione ed inclinazione ad oggetti
- Creazione di una interfaccia utente

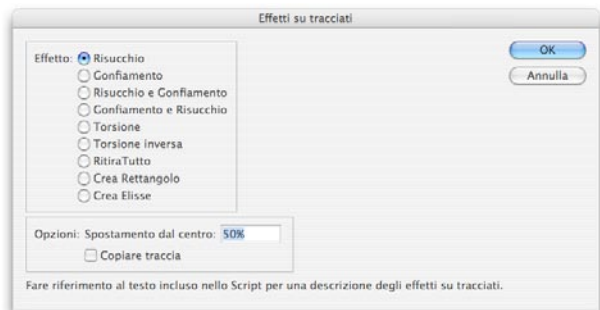
EffettiSuAngoli – Ridisegna il tracciato di un oggetto (o oggetti) selezionato usando una varietà di effetti per gli angoli. Effetti d'angolo possono essere applicati a specifici punti vettoriali di un tracciato



Dimostra:

- Lavorare con una selezione
- Operazioni matematiche per operazioni semplici su tracciati.
- Uso della proprietà "entire path"
- Creazione di una interfaccia utente

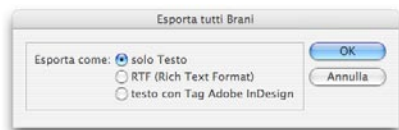
EffettiSuTracciati – Modifica la posizione di punti di ancoraggio di un tracciato di un oggetto (o oggetti) per creare effetti creativi.



Dimostra:

- Elaborazione di oggetti selezionati
- Duplicazione di oggetti
- Matematica Bézier e manipolazione di punti di ancoraggio
- Trigonometria semplice
- Creazione di una interfaccia utente

EsportaTuttiBrani – Esporta tutti i brani in un documento in una serie di archivi di testo.



Dimostra:

- Esportazione del testo
- Oggetti e metodi JavaScript per archivi e cartelle (solo JavaScript)
- Creazione di nomi file basati sugli attributi di ID
- Creazione di una interfaccia utente

IndicatoriStampa – Aggiunge segni di taglio e di registro intorno ad un oggetto (o oggetti) selezionati.



Dimostra:

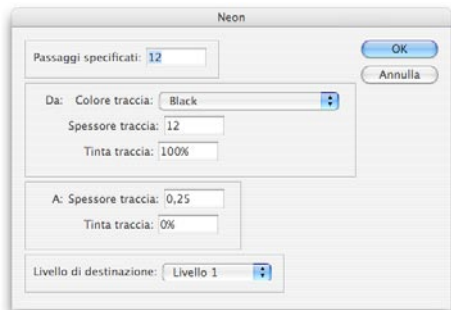
- Elaborazione di oggetti in una selezione
- Ottenimento delle coordinate di pagina da oggetti
- Individuare i bordi delle cornici di una serie di oggetti selezionati
- Disegnare linee rette ed ellissi
- Applicazione di campioni (e il colore [Registro])
- Creazione di un livello (e controllo se questo livello già esiste)
- Creazione di una interfaccia utente

InserisciPDFMultipagina – Inserisce tutte le pagine di un PDF in un documento InDesign.

Dimostra:

- Lavorare con attributi PDF
- Inserimento di oggetti grafici
- Aggiungere pagine
- Selezione di un archivio
- Creazione di una interfaccia utente

Neon – Applica un effetto di sfumatura ad un oggetto (o oggetti) selezionato.



Dimostra:

- Duplicazione di oggetti
- Applicazione di colore a tracce
- Raggruppamento di oggetti
- Applicazione di attributi di formattazione grafica (colore, spessore della traccia, tinta)
- Creazione di una interfaccia utente

OrdinaParagrafi – Ordina i paragrafi selezionati in ordine alfabetico

Dimostra:

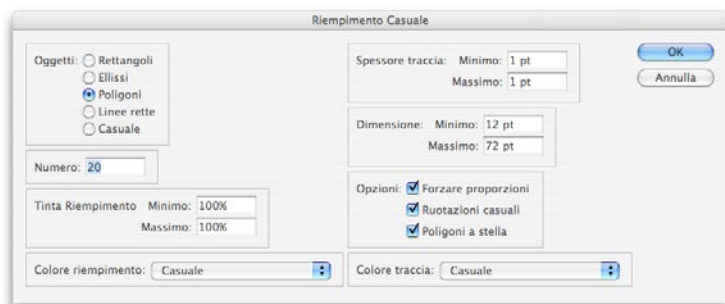
- Metodo “move” (spostamento) applicato ad oggetti
- Ordinamento “Bubble” semplice

PuliziaTesto – Esegue una serie di operazioni trova/cambia comuni. Questo Script dipende da un file di testo (JSListaTrovaSostituisci.txt) nel quale è possibile inserire caratteri o stili da ricercare e sostituire (non è necessario essere un programmatore per farlo).

Dimostra:

- Lavoro con archivi e cartelle
- Uso del metodo “search” (trova/sostituisci)
- Lettura di dati delimitati da tabulazione in un file di testo

RiempimentoCasuale – Riempe un oggetto (o oggetti) selezionato con oggetti casuali.



Dimostra:

- Elaborazione di oggetti in una selezione
- Creazione di elementi in una pagina
- Generazione casuale di numeri
- Matematica Bézier e manipolazione dei punti di ancoraggio di un tracciato
- Trigonometria semplice (disegno di un poligono regolare da un dato punto centrale)
- Applicazione di attributi di formattazione grafica (colore, spessore della traccia, tinta, ruotazione)
- Raggruppamento di oggetti
- Creazione di una interfaccia utente

ScollegaCornice – Rimuove una cornice di testo selezionata e il suo contenuto da un brano (scollegando il contenuto dalla catena di testo).

Dimostra:

- Il metodo “Duplicate” (Duplica)
- Lavoro con il contenuto di cornici di testo

Nota: ScollegaCornice non funziona correttamente quando la cornice di testo contiene una tabella che continua da una cornice di testo precedente o continua in una cornice di testo successiva.

Selezione Oggetti – Seleziona oggetti su un set di pagine affiancate basandosi sulla tipologia di oggetto.



Dimostra:

- Individuazione basilare di oggetti della pagina
- Selezione
- Creazione di una interfaccia utente

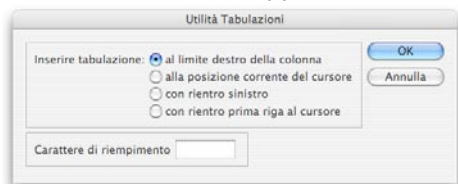
SeparaBrano – Separa le cornici di testo in un brano selezionato in cornici di testo non concatenate.

Dimostra:

- Duplicazione di oggetti
- Cancellazione di oggetti
- Iterazione attraverso ogni cornice di testo di un brano

Nota: SeparaBrano non funziona correttamente quando la cornice di testo contiene una tabella che continua da una cornice di testo precedente o continua in una cornice di testo successiva.

Utilità Tabulazione – Applica caratteri di tabulazione e rientri al testo selezionato.



Dimostra:

- Lavoro con tabulazioni e rientri
- Ottenimento di posizioni sulla pagina tramite un oggetto di testo
- Creazione di una interfaccia utente




inEditoria.net



Rufus@Deuchler.net
Grafica, Consulenza e Training.